

EDUCAR PARA SER

SESIÓN 1	CUENTO. Flama aprende a enfriarse Actividad para casa: Aprendemos a enfriarnos POSTER. Flama aprende a enfriarse
SESIÓN 2	CREARTE. Cantando con Flama y sus amigos
SESIÓN 3	Conociendo a Flama y sus amigos. Colorear Reglas de comportamiento Figura "Ayudante de Flama". Se informa en la agenda para que hablen en casa de ello.
SESIÓN 4	CREARTE. Jugando con el silencio y el sonido. "El baile de los esqueletos".
SESIÓN 5	Nuestro código. POSTER. Nuestras reglas Firmadas por todos (tinta dedos) y siempre en lugar visible.
SESIÓN 6	CREARTE. Bailando con Flama y sus amigos. Asociar a cada personaje una canción.
SESIÓN 7	Puzle de personajes.
SESIÓN 8	CREARTE a través de FROTAGGE. Actividad cooperativa: Construir un mural.
SESIÓN 9	Los detectives. Encontrar diferencias entre dos ilustraciones.
SESIÓN 10	CREARTE. Los colores de la música.
SESIÓN 11	Volvemos del patio. Medallones boca/oreja
SESIÓN 12	Y tú, ¿cómo te expresas? VIDEO
SESIÓN 13	Los cumplidos. Lista de cumplidos.
SESIÓN 14	CREARTE. Un dibujo colectivo
SESIÓN 15	Flama dice....
SESIÓN 16	Aprendemos a respirar.
SESIÓN 17	CUENTO: Flama aprende esforzarse
SESIÓN 18	Las emociones. POSTER Tarjetas de emociones básicas